

コード	講義名				
T 31	ゲーム感覚で学ぶ問題解決の基本				
日時	2026 年 6/22 (月)				
会場	オン	時間	13	:	00 ~ 17 : 00
時間	4	昼休み			
区分	44	レベル	Lv3	価格(税込)	¥ 22,000
講義の目的・趣旨					
<p>・ゲーム感覚で楽しく学ぶことで、問題解決を実践するイメージを把握しそのポイントを身につけます。</p> <p>・問題解決における特にコアとなる部分について、その要点と具体的方法を身につけます。</p>					
カリキュラム					
<p>◎オリエンテーション【講義】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・研修の目的と進め方 ・自己紹介 ・アイスブレイクゲーム <p>1. 問題解決の基本【講義】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・問題とは／問題解決とは ・問題解決の種類 ・問題解決のステップとコア <p>2. ミニ演習【演習】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・日常業務で起こりがちなケース ・なぜなぜを使って真因を探る ・解決策のアイデアを出し合う <p>3. 問題解決対抗ゲーム（その1）【演習】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・発生した状況の提示 ・カードによるヒント情報開示 ・なぜなぜを駆使して原因探索 ・ここまでのシェア合戦 <p>4. 問題解決対抗ゲーム（その2）【演習】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・解決策のアイデア ・カードによるヒント情報開示 ・創造的・奇想天外解決策 ・ここまでのシェア合戦 <p>5. 振り返りとまとめ【講義】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・感想シェア ・今後のアクション宣言 					

【会場】

宮崎：宮崎会場（MSC）

都城：都城会場（都城コアカレッジ）

宮・オン：宮崎会場・オンライン

サテライト：サテライト運営（富士通ラーニングメディア）